



100 РАЙОНУ  
ЛЕТ

# «Каратузские казачата»





100 РАЙОНУ  
ЛЕТ

В настоящее время чрезвычайно важной задачей в развитии личности является приобщение подрастающего поколения к культуре, обычаям, традициям родного края, к его духовным нравственно-эстетическим ценностям.

Народные подвижные игры одно из важнейших средств, всестороннего развития и воспитания школьников.

В целях воспитания патриотических чувств и развития интереса к истории родного края в нашей школе был проведен слет юных краеведов, где атаман Каратузского станичного общества познакомил с историей казачества и традициями воспитания подрастающего поколения в казачьей семье, также были проведены подвижные игры «Каратузские казачата».





100 РАЙОНУ  
ЛЕТ

## «Колесо»

Цель: формировать чувство коллективизма.

### Ход игры.

Играющие, делятся на равные группы, становятся рядами лицом в центр круга, как спицы в колесе.

Водящий помещается вне колеса, бежит за кругом и, ударив по спине кого-либо из задних игроков, становится позади него. Запятнанный передает удар впереди стоящему, тот - следующему и так до последнего в спице. Первый к центру, получив удар, громко кричит: «Ай!». После крика все стоящие в спице и водящий бегут за кругом, обгоняя друг друга.

Обежав круг, встают на прежнее место. Игрок, оказавшийся в спице позади всех, идет водить.



## «Побег»

Цель: развивать находчивость, волю и стремление к победе.

### Ход игры.

Играющие образуют круг, крепко взявшись за руки. Один игрок перемещается внутри круга, а другой вне круга.

Тот кто стоит внутри, пытается убежать, а сделать это можно по-разному: или пробежать под руками, или же просто разорвать цепь. Находящийся вне круга держит его сторону и всячески помогает ему. Если игроку удастся убежать, то водить идет пара, виновная в его побеге.





100 РАЙОНУ  
ЛЕТ

## «Кауны»

Цель: развивать быстроту, ловкость.

### Ход игры.

На одном конце площадки проводится черта - это «бахча». За чертой на расстоянии 2-3 шагов от нее «шалаш сторожа». На противоположной стороне площадки обозначается «дом детей». Выбирается сторож. Когда «сторож» засыпает, дети направляются к бахче со словами: «Крадем, крадем кауны, деда не боимся Дед нас палкой - мы его каталкой».

Сторож просыпается, дети бегут «домой», а он их догоняет. Пойманного сторожотводит в сторону шалаша.





100 РАЙОНУ  
ЛЕТ

## «Казачьи разбойники»

Цель: развивать ловкость, выносливость, выдержку.

### Ход игры.

Играющие делятся на две группы. Одна по жребию изображает казаков, другая - разбойников. Казаки имеют свой дом (стан). Они уходят на ловлю разбойников, один казак остается сторожить стан. Разбойники разбегаются, казаки их ловят. Пойманных разбойников казаки приводят в стан. Игра заканчивается, когда все разбойники будут пойманы. Далее группы меняются ролями.





МНОГОГРАННЫЙ  
ОТЧИЙ КРАЙ  
слёт юных  
краеведов

100 РАЙОНУ  
ЛЕТ

## «Конники»

Цель: развивать находчивость, волю и стремление к победе.

### Ход игры.

Участвуют два мальчика на лошадках и с шашками в руках. Ведущий-взрослый стоит в кругу, держит на шесте (шашке) шапку - кубанку. Под музыку дети «скачут на лошадках» по кругу. Музыка останавливается— кто из ребят быстрее подбежит к ведущему и своей шашкой снимет шапку с шеста, тот и победил.

